### Programa para el evento internacional

### Cadenas de Pensamiento Matemático con Libros para Colorear A/B

### Antecedentes

Dada la fuerte irrupción de la IA y el enorme desafío educacional que ello implica, en APEC y South East Asian Ministers of Education (SEAMEO) hemos estado proponiendo materiales para la enseñanza de este nuevo tipo de pensamiento matemático y computacional CoT (Chain-of-Thought) y estrategias de interacción (prompting) más profundas. Esto requiere conocer las ideas centrales de la IA. Son las ideas de cómo funciona la IA. Son conceptos e ideas de matemáticas que conectan con computación, STEM, filosofía y psicología. Puede encontrar la guía SEAMEO <u>aquí</u>.

#### Objetivo

Bajo la dirección de la DRELM los docentes aprendan estrategias de enseñanza de las ideas centrales de la IA usando los materiales unplugged Conecta Ideas — Color. Son libros para colorear con estrategia A/B con problemas matemáticos a resolver (mucho más que selección múltiple, con argumentación escrita), y problemas a plantear a pares.

#### Conferencistas Invitados

- Profesor Masami Isoda de la Universidad de Tsukuba
- Roberto Araya, Universidad de Chile

Público objetivo: docentes de matemáticas de Lima Metropolitana

Número de participantes presenciales: 700

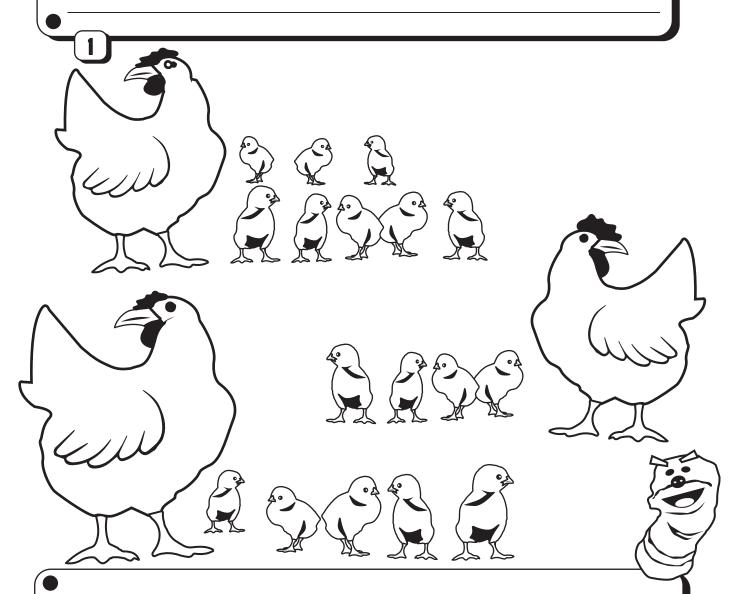
Los participantes deberán llevar impreso el material adjunto, 3 lápices de distintos colores y smartphone con acceso a su internet.

### Desarrollo del evento

15:00	Recepción	Equipo DRELM
15:30	Bienvenida	Autoridad DRELM
15:35	Pensamiento Matemático y Computacional, estudio	Masami Isoda
	de clases	
16:00	Cadenas de Pensamiento y libros para colorear A/B	Roberto Araya
16:20	Actividades CoT A/B de coloreo para primaria y	Masami Isoda y Roberto Araya
	secundaria	
18:00	Revisión y análisis de trabajos	Masami Isoda y Roberto Araya
18:30	Próximos pasos con estudio de clases	Roberto Araya y Masami Isoda
18:40	Cierre	Autoridad DRELM

# Conecta y pinta

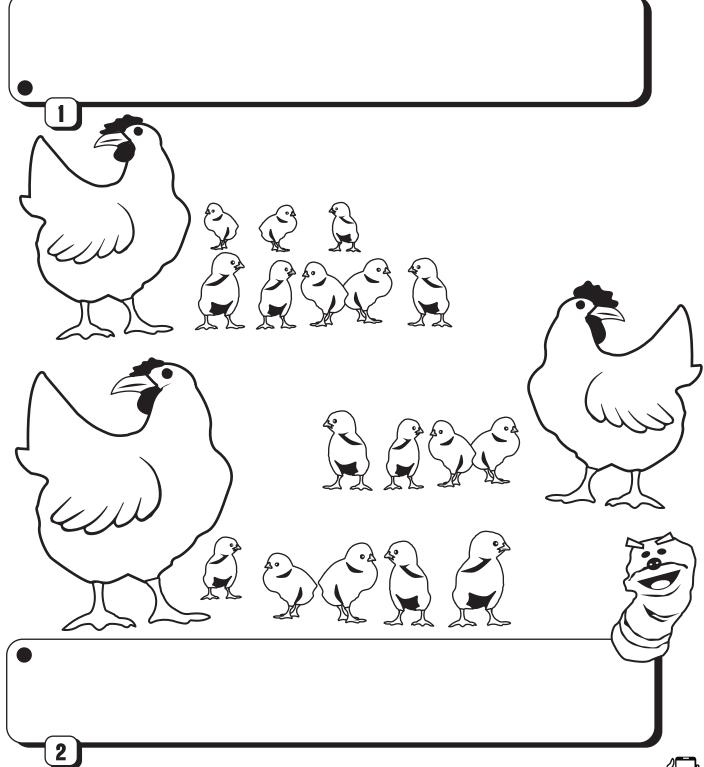
Conecta y pinta roja la gallina con más pollitos



Conecta y pinta amarillo el pollito más chico de la gallina más grande



# Conecta y pinta

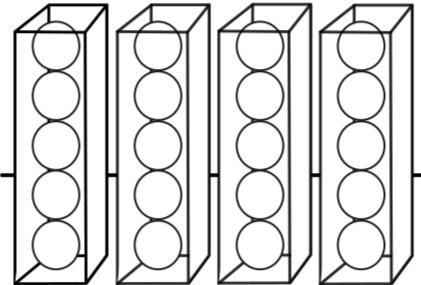


		$\mathbf{A}$
ш	U	А
•		_

To:		

## **WRITE AND PAINT**

En cada caja escoge un color y pinta al menos 2 pelotas de ese color









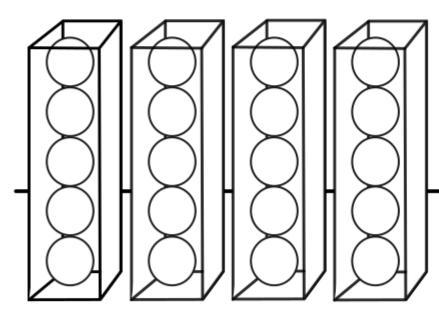
<b>૽ૢ</b> ૺૺૺૺૺૺ	Con
------------------	-----

## **Conectaldeas**

10.1 B

From:	
To:	

## **WRITE AND PAINT**





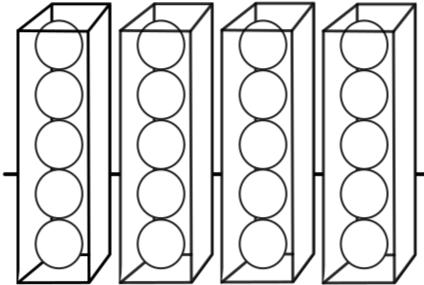




To:		

## **WRITE AND PAINT**

Escoge un color y en caja pinta al menos 2 pelotas de ese color









<b>૽ૢ</b> ૺૺૺૺૺૺ	Con
------------------	-----

## **Conectaldeas**

10.1 B

From:	
To:	

## **WRITE AND PAINT**

