

COMUNICADO

Estimados (as) **delegados (as) de la categorías "B"**, participantes en el I Torneo Nacional Escolar de Ajedrez on line 2020, se hace de su conocimiento que todos los y las estudiantes que han registrado correctamente su Inscripción en Lichess y la ficha de Perú Educa, deben UNIRSE inmediatamente al equipo no esperar hacerlo a última hora, hacerlo hasta las 18:00 horas (6:00 pm.) del día 24 de noviembre, después de ese día y hora NO SE ACEPTARÁ MÁS.

El torneo se inicia el 25 de noviembre a las 14:00 horas (2:00 pm.) todos los días y se realizarán 11 rondas consecutivas.

El/la deportista de la **categoría "B"**, debe seguir los siguientes pasos:

PASO 1:

Para **UNIRSE AL EQUIPO**, hacer clic en:

<https://lichess.org/team/cat-b-i-torneo-nacional-escolar-ministerio-educacion-peru>

PASO 2

Para **UNIRSE AL TORNEO**, los deportistas tienen que hacer clic en el siguiente link:

<https://lichess.org/swiss/ffTVS2rS>

RECOMENDACIONES DE LOS ORGANIZADORES (MINEDU)

Se recomienda leer las bases del torneo, para tener conocimiento y brindar las recomendaciones a los y las participantes, teniendo en cuenta la práctica permanente del **JUEGO LIMPIO** y las condiciones aceptadas al registrarse en Lichess, la falta a las condiciones de Lichess son sancionadas y sus decisiones son inapelables.

Es necesario estar conectado al internet como mínimo una (1) hora antes del inicio del torneo es decir a las 13:00 horas (1:00 pm) y, es bueno ir probando la conexión antes por si hay algún inconveniente. Se necesita entrar al torneo a través de una computadora que es lo más recomendado.

Una vez llegada la hora de inicio del torneo, este se inicia automáticamente en la plataforma de juego Lichess (hay un cronómetro de cuenta regresiva en el torneo siempre hay un aviso indicando cuanto tiempo falta para empezar).



PERÚ

Ministerio
de Educación

Dirección Regional
de Educación
de Lima Metropolitana

Unidad de Gestión
Educativa Local N.º 02

COMUNICADO

Se recomienda estar atento desde el inicio hasta el final de la partida.

Una vez iniciada la partida lichess otorga un tiempo de 20 segundos para que el ajedrecista haga su primer movimiento, para luego empezar a funcionar su reloj, y si no juega en el tiempo otorgado (el torneo es de 10 minutos por ajedrecista) se pierde la partida.

Terminada la primera partida, que es de la primera ronda, ya pueden ausentarse del lichess si lo desean, ya que la siguiente ronda será al día siguiente, en el mismo horario y todos los días incluidos sábados, domingos y feriados. En todas las etapas de competencia, se recomienda no hacer clic en abandonar la partida.

San Martín de Porres, 23 de noviembre del 2020

AGEBRE



PERÚ

Ministerio
de Educación

Dirección Regional
de Educación
de Lima Metropolitana

Unidad de Gestión
Educativa Local N.º 02